|  |  |
| --- | --- |
| **David Garde Olmo** | |
| Madrid, España · +34 646 01 19 21· d.garde.2020@alumnos.urjc.es | |
|  | |
| *Modelador 3D con cinco años de experiencia en diseño, texturizado y animación, utilizando Blender y Substance Painter. Amplios conocimientos en desarrollo de aplicaciones multijugador con Netcode for Unity, así como en edición de video y mezcla de audio. Apasionado por el arte 3D y el desarrollo de videojuegos, con gran capacidad de aprendizaje y atención al detalle.* | |
|  | |
| **EXPERIENCIA LABORAL** | |
|  | |
| **Garde Electrohogar**  Técnico especialista | **Cuenca, España**  *Junio 2019 - Septiembre 2019* |
| * Reparación de sistemas. * Cambio de soportes técnicos. * Reparación de electrodomésticos. * Venta al público. | |
| **Pub Harley**  Bartender | **Cuenca, España**  *Junio 2020 - Septiembre 2020* |
| * Atención al público. * Gestión de caja. * Preparación mise an place. * Venta al público. | |
| **Comisiones de Arte 3D**  Freelance | **Remoto**  *Diciembre 2022 - Diciembre 2024* |
| * Creación de modelos y entornos 3D personalizados. * Modelado, texturizado y optimización de assets para videojuegos y renderizado. * Montaje de video. | |
| **EDUCACIÓN** | |
|  | |
| **UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS**  Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos | **Madrid, España**  *Septiembre 2021 – Junio 2025* |
| **I.E.S. Fray Luis de León**  Bachillerato de Ciencias Tecnológicas | **Cuenca, España**  *Septiembre 2018 – Junio 2020* |
|  | |
| **SKILLS ADICIONALES** | |
|  | |
| * Nativo en español. Nivel alto de inglés. Nivel básico de catalán. * Modelado, texturizado y animación 3D utilizando Blender y Substance Painter. * Edición de vídeo utilizando After Effects y Sony Vegas. * Programación. | |